

TIRÈME SARL

XPointer, XML Pointer Language

Rédaction : Pierre Attar

Si *XPath* définit une base commune aux langages d'adressage pour pointer sur des objets contenus dans un document, les mécanismes d'adressage nécessaires aux liens de mise en relation nécessitent des fonctionnalités complémentaires.

Construite sur *XPath*, la spécification *XPointer* définit de *nouvelles fonctionnalités*, telle la possibilité de définir une région (un ensemble de mots), sur laquelle doit être faite la mise en relation. *XPointer* se définit alors en un ensemble d'extensions à *XPath*.

Objectifs

Avec *XLink*, l'objectif de *XPointer* est de définir les mécanismes nécessaires à la mise en relation d'informations contenues dans des documents. Si *XLink* s'intéresse au lien lui-même, *XPointer* définit les objet potentiellement "atteignables".

Principes

XPointer est une recommandation basée sur les *Infoset*. Elle permet, par itérations successives, de désigner, de façon la plus précise possible, une cible "atteignable" dans un document : un élément d'information structuré au sens *Infoset*, voire une portion de document.

Les extensions ajoutées permettent de désigner des objets autres que les seules structures reconnues dans *XPath* pour :

- permettre de pointer directement dans un chaîne de caractères, *XPointer* utilise la notion de `point`. Un point est, dans un noeud conteneur, une position numérique (`index`). Cette notion de point peut aussi s'appliquer aux noeuds contenus dans le conteneur ;
- permettre de désigner un ensemble séquentiel d'informations, de façon indépendante de l'arbre d'un document *XML*, *XPointer* utilise la notion de `range` qui se définit comme étant tout ce qui est entre un point de départ et un point d'arrivée. Il est alors possible de désigner une chaîne de caractères où le début se trouve dans un paragraphe et la fin dans un autre paragraphe ;
- mieux trouver un objet de la structure, *XPointer* propose aussi la possibilité de désignation par recherche de chaîne de caractères.

À ces extensions sont ajoutées des fonctions spécifiques de manipulation de `points` et de `range`.

Enfin, et dans un but de complétude, on notera que **XPointer** introduit les notions de schéma de pointage. Cela permettra, à l'avenir, de pouvoir utiliser de façon concurrente, différents mécanismes de pointage. Dans la recommandation actuelle, seul, un mécanisme est proposé (celui présenté plus haut). Du coup, pour permettre cette coopération, il est possible, dans la spécification, d'utiliser plusieurs expressions **XPointer** concurrentes, pour un même adressage.

Recommandations(s)

■ ■ *Le cadre XPointer*

Recommandation, version 20330325, du 25-03-2003

Document sur <http://www.yoyodesign.org/doc/w3c/xptr/framework/>

🇺🇸 *XPointer Framework*

Recommandation, version 20030325, du 25-03-2003

Document sur <http://www.w3.org/TR/xptr-framework/>

■ ■ *Le système element() de XPointer*

Recommandation, version 20030325, du 25-03-2003

Document sur <http://www.yoyodesign.org/doc/w3c/xptr/element/>

🇺🇸 *XPointer element() Scheme*

Recommandation, version 20030325, du 25-03-2001

Document sur <http://www.w3.org/TR/xptr-element/>

■ ■ *Le système xmlns() de XPointer*

Recommandation, version 20030325, du 25-03-2003

Document sur <http://www.yoyodesign.org/doc/w3c/xptr/xmlns/>

🇺🇸 *XPointer xmlns() Scheme*

Recommandation, version 20030325, du 25-03-2001

Document sur <http://www.w3.org/TR/xptr-xmlns/>

🇺🇸 *XML Pointer Language*

Projet en cours, version 1.0, du 16-08-2002

Document sur <http://www.w3.org/TR/xptr/>